

Höfischer Roman – Artusroman

- fest nach Motiven, Personenkreis, Handlungsverlauf
- Fantasiewelt
- typische Szenarien (Wald, Heide, plân, Furt, Burg, Wundergarten, ...)
- typische Verpflichtungen (Hilfeversprechen, ...)
- typische Begegnungen (Ritter, Riesen, Räuber, Zwerge, klagende Jungfrauen, ...)
- typische Leistungen (Begehen gefährlicher Wege, Brücken, Befreiungs-, Gerichtskämpfe, Entzauberungen, ...)
- doppelter Kursus

